



floorbi

Interaktywna podłoga

floorbi® to wsparcie w prowadzeniu zajęć dydaktycznych, rewalidacyjnych oraz terapeutycznych dla dzieci w młodszym wieku szkolnym.

Produkt spełnia wymogi programu „Aktywna tablica” dla szkół podstawowych kształcących uczniów z SPE, szczególnie dla uczniów mających problemy w edukacji szkolnej (kategoria 5 cz. IV wniosku B dyrektora szkoły).



Wykorzystanie interaktywnej podłogi floorbi® na zajęciach lub w terapii niesie szereg korzyści dla wszechstronnego rozwoju dzieci:

- ćwiczenie wrażliwości słuchowej (rozpoznawanie dźwięków dochodzących z otoczenia)
- doskonalenie percepcji i pamięci słuchowej
- doskonalenie słuchu fonemowego
- pamięć krótkotrwała
- koncentracja uwagi
- dostrzeganie podobieństw i różnic i ćwiczenie myślenia przez analogię
- kształcenie orientacji przestrzennej
- ćwiczenie analizy i syntezy wzrokowo-słuchowej
- stymulowanie percepcji wzrokowej, spostrzegawczości
- trenowanie refleksu
- ćwiczenie koordynacji wzrokowo-ruchowej
- prawidłowy rozwój motoryki dużej
- ćwiczenie umiejętności współpracy.



**Pobierz gotowy wniosek B na zakup interaktywnej podłogi floorbi®
w pakiecie z programami multimedialnymi eduSensus**

fLoorbi® zawiera interaktywne gry i zabawy terapeutyczne i edukacyjne w 3 kategoriach:



Przykładowe gry i ćwiczenia



Jeź i borsuk

gra polega na łapaniu spadających z drzew żołądź do worków trzymanych przez jeża i borsuka. Aby złapać żołądź, dziecko otwiera worek w odpowiednim momencie za pomocą ruchu ręki lub nogi.

- ★ Trenowanie refleksu, ćwiczenie koordynacji wzrokowo-ruchowej, kształcenie koncentracji uwagi.

Stokrotki

na planszy pojawiają się zamknięte stokrotki. Po wskoczeniu przez dziecko na dany kwiatek stokrotka rozkwita w akompaniamencie melodii. Gra bez limitu czasowego.

- ★ Rozwijanie poczucia sprawczości, rozwijanie koordynacji słuchowo-wzrokowo-ruchowej, kształcenie koncentracji uwagi, kształtowanie percepcji słuchowej.



Spokojne ryby

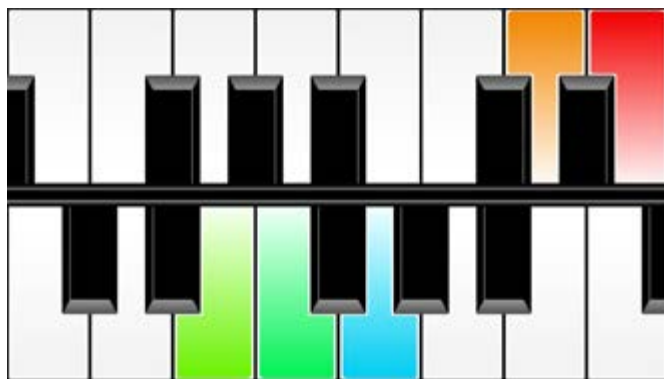
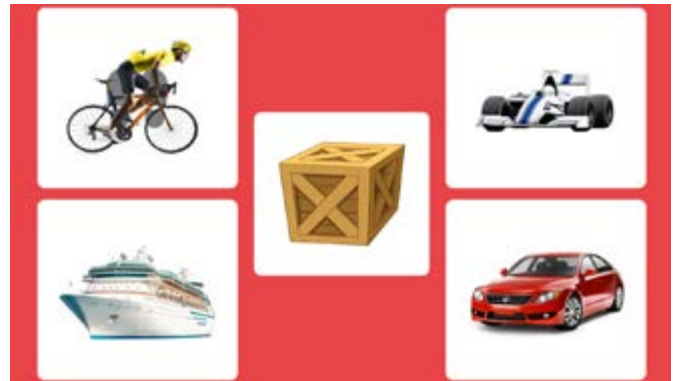
wyciszająca gra polegająca na łapaniu przepływających ryb. W tle gra spokojna, relaksacyjna muzyka. Gra bez limitu czasowego.

- ★ Rozwijanie koordynacji słuchowo-wzrokowo-ruchowej, kształcenie koncentracji uwagi, kształtowanie percepcji słuchowej.

Dźwięki otoczenia

gra polega na rozpoznawaniu dźwięków naturalnych dochodzących z najbliższego otoczenia i dopasowywaniu ich do właściwego obrazka. Dzięki temu doskonalą analizę i syntezę wzrokową u dzieci.

★ Ćwiczenie pamięci krótkotrwałej, koncentracji uwagi, myślenia przez analogię, kształcenie orientacji przestrzennej i koncentracji na bodźcach, doskonalenie percepcji i pamięci słuchowej, ćwiczenie analizy i syntezy wzrokowo-słuchowej, doskonalenie słuchu fonemowego.



Organy

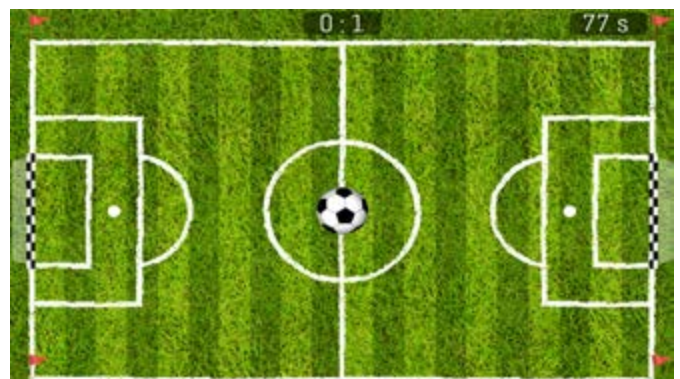
gra pozwala na zagranie rozmaitych melodii poprzez stawanie na poszczególnych klawiszach. Każdy klawisz odwzorowuje dokładnie taki sam dźwięk jak w pianinie. Na planszy znajdują się podwójne klawisze, co pozwala zaangażować w zabawę większą grupę dzieci.

★ Rozwijanie spostrzegawczości, budowanie orientacji przestrzennej, trenowanie pamięci, ćwiczenie motoryki dużej i reakcji na dźwięki.

Piłka nożna

celem gry jest strzelenie przeciwnikowi jak największej liczby bramek i jednoczesna obrona własnej bramki. Można grać w 2 lub 4 osoby – w tym drugim przypadku dzieci dodatkowo ćwiczą umiejętność współpracy.

★ Ćwiczenie koordynacji wzrokowo-ruchowej, motoryki dużej, wzmocnienie kompetencji społecznych (gra zespołowa), trening refleksu.



Cena w programie Aktywna tablica



floorbi

11 999 zł (w tym VAT 23%)

9 755,28 netto

Montaż
gratis!



Projektor

Jasność źródła światła	3000 lm
Rozdzielczość	1920 x 1080 (FullHD)
Żywotność źródła światła	4000 h (tryb normalny) 15 000 h (tryb SuperEco)
Kontrast	22 000:1
Moc/źródło światła	240 W
Zużycie energii	310 W (tryb normalny) <0,5 W (stand-by)

Komputer

System operacyjny	Linux
Procesor	Intel Cherry Trail Z8300 Quad Core 1,8 GHz
Pamięć RAM	2 GB
Dysk	min. 32 GB
Płyta główna	zgodna z procesorem Intel

Dźwięk

Wbudowane głośniki	stereo
Moc wyjściowa	2 x min. 10 W

Parametry fizyczne

Waga urządzenia	11 kg
Wielkość urządzenia	26 cm x 32,5 cm x 32 cm

Zasilanie

Zasilanie	230 V
Maksymalny pobór mocy	310 W (projektor) + 75 W (zasilacz)

Inne

Gniazdo USB	tak
Gniazdo Jack 6,3 mm umożliwiające podłączenie zewnętrznego systemu nagłośnienia	tak
Gniazdo RJ45	tak
Wejście HDMI umożliwiające przejście na tryb projektora (wyświetlanie obrazu z komputera zewnętrznego)	tak
Obsługa za pomocą pilota	tak
Sposób montażu	uchwyt sufitowy

KONTAKT W SPRAWIE OFERTY

☎ Zadzwoń:
58 322 45 46

✉ Napisz do nas:
aktywnatablica@nowaera.pl
lub spe@nowaera.pl

Kontakt do przedstawiciela oświatowego